Duvar

100x100 büyüklüğünde olacak

Duvara çarpan kurt ölecek

Gezinen kurt

Sol taraf yönetme kolu, dokunulan nokta yönetme kolu orta noktası.

Sağ taraf hızlanma tuşu

Kafa ve arkasında 4 tane boğum (1x1)

Önünde hangi yöne gittiğini (yönetme kolunun) gösteren ok

Kafası hemen yönetme kolunun gösterdiği yöne dönmeyecek, yavaş yavaş dönecek

Ana menü

4:3 ve 21:9 ekranların hepsinde düzgün gözükecek.

Profil resmi(kurtlardan biri, her menüye geldiğimizde değişecek)

skor

mod seçimi (Classic / Arena)

oyna tuşu

Oynanılan kurt (Her menüye girdiğimizde değişecek)

Kurt seçme

Yemek

1000 tane yemek olacak alanda

Rastgele değil büyük öbekler olmayacak şekilde dağılacak.

Yemekler yenildikçe sürekli alanda yeni yemekler oluşacak.

Yemek yedikçe kurt uzayacak ve büyüyecek. İlk başta 10 yemek yiyince 1 boğum uzarken daha sonra misal 50 yemek yediğinde 1 boğum uzayacak.

Diğer kurtların büyüklükleri rastgele olacak.

Yemekler tek tek, yavaş yavaş yenildiğinde daha az puan kazanılacak, bir anda hızlıca bir sürü yemek yenildiğinde daha fazla puan kazanılacak.

Mıknatıs koyulacak rastgele yerlere alanda. Mıknatıs diğer kurtlara etki etmeyecek, bizim kurt yerse daha uzaktaki yemekleri de yemeye başlayacak. Normalde kafasından 2 birim uzaklıkta olan yemekleri yerken, mıknatıs yedikten sonra 4 birim uzaklıktaki yemekleri yiyecek. Mıknatısın belli bir süresi olacak, ekranda gösterilecek, zaman bittiğinde mıknatıs özelliği de bitecek.

Bizim kurt diğer kurtlardan birine çarpınca ölecek, o oyunda yapılan skor toplam skora eklenecek.

Diğer kurtlar başka bir kurda çarparsa ölecek yerine yenisi başka bir yerde, rastgele yönde gider şekilde, rastgele uzunlukta ve rastgele büyüklükte oluşacak. Seçilebilir kurtlardan herhangi birisi olarak oluşacak. Bizim kurdun olduğu yerden belli bir mesafe uzaklıkta oluşacak ki, biz yeni oluşanları oluşurken görmeyelim. Başka bir kurdun üstüne oluşmasın.

Alanda sürekli 100 tane kurt olacak.

Diğer kurtlar başka bir kurda veya duvara doğru ilerliyorsa yönünü değiştirecek.

Physics kullanılmayacak.